

Black Planet

(Gedankenspiele)



Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	3
2	Galaxie	4
2.1	Sonnensystem	4
2.2	Sonne(n)	4
2.3	Planeten	4
2.4	Regionen	4
2.5	Atmosphäre	5
2.6	Terraforming	5
2.7	Sonstiges	5
3	Ressourcen	7
4	Gebäude	8
4.1	Militärische	8
4.2	Zivile	8
4.3	Spionage	8
4.4	Übersicht	8
5	Einheiten	10
5.1	Rassen	10
5.2	Talente	10
6	Forschung	11
7	Raumschiffe	12
7.1	Raumschiffe	12
7.1.1	Zivile und Transportschiffe	12
7.1.2	Militärschiffe	13
7.1.3	Spionage	13
7.2	Module für Raumschiffe	14
7.2.1	allgemeine Module	14
7.2.2	Militärische	15
7.2.3	Spionage	15
8	Krieg	16
9	Appendixsammlung	17
9.1	Baupläne	17
9.2	offene Fragen	18



2 Galaxie

Die komplette Spielwelt besteht aus mehreren (unendlich) Galaxien. Diese „schwirren“ irgendwo im Universum herum. Eine Verbindung zwischen den einzelnen Galaxien funktioniert nur über ein Galaxygate.

2.1 Sonnensystem

Die Darstellung des Sonnensystem ist einfach in 2D gehalten. Es erfolgt auch keine Drehung um einen zentralen Stern. Der zentrale Stern ist immer in der Mitte des Systems. Alle anderen Planeten sind um den zentralen Stern verteilt.

2.2 Sonne(n)

Die Sonne ist der zentrale Stern des Systems. Dabei sind auch Doppel-Sternsysteme möglich. Doppel-Sternsysteme drehen sich um sich selber, um zumindest etwas Animation in das Sonnensystem zu bekommen.

Wie im realen Leben, wird die Sonne benötigt um Licht für eine Lebensgrundlage zu erzeugen. Die Sonnen können mit einem Planetenzerstörer zerstört werden. Sind die Sonnen zerstört, fehlt im Sonnensystem jede Lebensgrundlage.

2.3 Planeten

Jeder Spieler startet auf einem Planeten. Dieser Planet ist nur für den Spieler vorgesehen. Weitere Planeten müssen besiedelt bzw. erobert werden.

welche möglichen Planeten gibt es real?

Planeten können normal wie die Erde sein, reine Gas(riesen) Planeten oder auch Methan-Planeten.

Die Regionen sind in einem Hex-Raster wie in German Atlantis angeordnet. Dieses Raster ist für Kriegsspielchen wichtig, sonst eher uninteressant.

2.4 Regionen

Planeten haben unterschiedliche Regionen. Diese dienen zur Produktion der unterschiedlichen Ressourcen. Es gibt folgende Regionen:

- Ozean, Tiefsee, Felder, Wälder, Hügel, Berge, Gletscher, Eis, Lava, ...

Jede Region produziert unterschiedlich viel von den Ressourcen. In Feldern wächst Nahrung eben besser als im Eis. Über Gebäude lässt sich die Ressourcen-Produktion verbessern.



9 Appendixsammlung

9.1 Baupläne

Typ	Name	max.Size	Modulpunkte	Metalle	Graphen	Borophen	Methan
Raumschiff	Galaxygate	1	0	1	2	3	4
	Planetgate	1	0	2	3	4	5
	Kolonisationsschiff	1	3	3	4	5	6
	Bernal-Sphäre	1	0	4	5	6	7
	Dyson-Sphäre	360	0	5	6	7	8
	Solarschmelzofen	1	0	6	7	8	9
	Explorer	1	3	7	8	9	10
Transporter	Chhota Taara	1	10	8	9	10	11
	Staarabarst	1	20	9	10	11	12
	Novai	1	50	10	11	12	13
Raumstationen	Yainkaung	1	10	11	12	13	14
	Kyeemarrsaw	1	20	12	13	14	15
	Waylangarr	1	50	13	14	15	16
Kampfschiffe	Nyx	1	5	14	15	16	17
	Tanatos	1	10	15	16	17	18
	Hyperion	1	20	16	17	18	19
Kriegsschiffe	Kharagosh	1	10	17	18	19	20
	Baagh	1	20	18	19	20	21
	Gainda	1	50	19	20	21	22